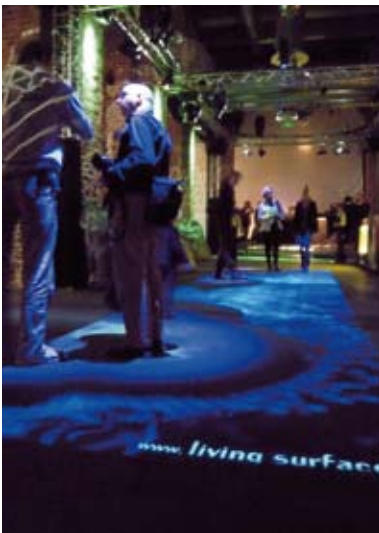


›LIVING SURFACE‹:
ATEMBERAUBENDE, INTERAKTIVE WELTEN



vertigo
systems gmbh



Living surface« sind interaktive Touch-Flächen mit lebendigen Inhalten zum Anfassen, Mitmachen und Spielen. »living surface« sind beeindruckende interaktive Boden- und Wandprojektionsmedien sowie multitouchfähige Tischmöbel. Die interaktiven Inhalte werden auf Flächen an Wand oder Boden projiziert und reagieren praktisch verzögerungsfrei und berührungslos auf die Bewegungen und Gesten der Besucher. Jede Aktion auf der Fläche verändert das Motiv. So lassen die lebendigen Inhalte den Nutzer zum Akteur werden und ziehen ihn mitten ins Geschehen. Der Spieltrieb wird geweckt, die Emotionen verstärkt und die Gesamtinszenierung aus Architektur, Sound, Licht, Bildwelten und Aktion wird zur lebendigen und magischen Erlebniswelt. »living surface« besteht aus einer Infrarot-Kamerasensorik und der Software, installiert auf einem speziellen PC. Ein Videobeamer projiziert die Animation auf den Boden oder an die Wand. Das gesamte System ist perfekt aus-



gepeilt zur unmittelbaren und gleichzeitigen Umsetzung jeder Bewegung und Geste in lebendige 3D-Grafikanimationen. Die Effekte in »living surface« können in mehreren Ebenen gestapelt werden. Jeder Effekt ist einfach konfigurierbar und durch eigenes Bildmaterial oder Grafiken des Kunden veränderbar. Die maximale Größe der Projektionsfläche wird allein von der Optik und Leistungsstärke des verwendeten Projektors bestimmt. Alternativ zu Projektoren können auch Flachbildschirme, LEDs oder steglose Displays eingesetzt werden. Die vertigo systems GmbH wurde 1999 in Köln als eigenständi-

ges Unternehmen als eine Spin-Off Gründung der Fraunhofer Gesellschaft ins Leben gerufen und konnte sich bis heute als Softwareunternehmen und Full-Service-Dienstleister weltweit in 35 Ländern positionieren. □



KONTAKT:

vertigo systems GmbH
 Engelbertstraße 30
 50674 Köln
 Fon + 49 (0) 221 / 222 802 - 0
 Fax + 49 (0) 221 / 222 802 - 10
 contact@vertigo-systems.de
 www.vertigo-systems.de